

Juegos sobre la Placa Base

Puedes encontrar la versión online aquí:

<https://clasesfp.com/juego-placas-base/>

Primera parte

Para empezar, completa los siguientes 6 juegos y al terminar cada uno saca una captura de pantalla con el programa *Spectacle* que tenemos en Lliurex de cómo te ha salido cada uno. Deberás ir guardando cada imagen en una carpeta de tu lápiz de memoria llamada **Placa Base 1**:

1. [Juego 1](#) Guarda la imagen como Juego1.PNG
2. [Juego 2](#) Guarda la imagen como Juego2.PNG
3. [Juego 3](#) Guarda la imagen como Juego3.PNG
4. [Juego 4](#) Guarda la imagen como Juego4.PNG
5. [Juego 5](#) Guarda la imagen como Juego5.PNG
6. [Juego 6](#) Guarda la imagen como Juego6.PNG

Segunda parte

Ahora un poco más difícil. Con LibreOffice Writer harás un documento donde igual que antes sacarás una captura de pantalla del resultado de cada juego, pero en este caso la imagen la pegarás en el propio documento y además anotarás el resultado obtenido en cada uno de tus juegos. El documento lo deberás guardar en una carpeta de tu lápiz de memoria llamada **Placa Base 2**:

El documento lo puedes [[descargar aquí](#)]:

[Juegos 1 a 10](#)

Cuando estés preparado empieza con estos 10 juegos:

1. [Juego 1](#)
2. [Juego 2](#)
3. [Juego 3](#)
4. [Juego 4](#)
5. [Juego 5](#)
6. [Juego 6](#)
7. [Juego 7](#)
8. [Juego 8](#)
9. [Juego 9](#)
10. [Juego 10](#)

Tercera parte

Y por último estos 3 son voluntarios para nota, si los consigues también tendrás que hacer una captura y guardarla en tu lápiz de memoria en una subcarpeta llamada **Placa Base 3**:

1. [Juego 1](#) Guarda la imagen como **Voluntario1.PNG**
2. [Juego 2](#) Guarda la imagen como **Voluntario2.PNG**
3. [Juego 3](#) Guarda la imagen como **Voluntario3.PNG**